

iAcademy Allgemeine Geschäftsbedingungen

1. iAcademy Store

iAcademy ist ein Service der Ziemann.IT Software, Plinganser Straße 19, 81369 München. iAcademy bietet den Kunden (Käufern) die Möglichkeit, im iAcademy Store Kurse und Lernprogramme (sogenannte Lern-Apps) zu kaufen, zu laden und zu nutzen. Ferner ermöglicht es iAcademy den Kunden (Autoren), über den iAcademy Editor eigene Lern-Apps zu erstellen und exklusiv über den iAcademy Editor zu vertreiben.

Die Website iAcademy Store ist Gegenstand der nachfolgenden Allgemeinen Geschäftsbedingungen die im Verhältnis zwischen Kunden (Käufer, Autor) und iAcademy mit dem Aufruf dieser Website verbindlich vereinbart sind. Soweit spezielle Bedingungen für einzelne Nutzungen dieser Website von den nachfolgenden Bedingungen abweichen, wird in der Website an entsprechender Stelle ausdrücklich darauf hingewiesen. Es gelten dann im jeweiligen Einzelfall neben den Allgemeinen Geschäftsbedingungen die besonderen Bedingungen.

2. Voraussetzung für die Nutzung des iAcademy Store

Die Nutzung des Dienstes erfordert kompatible Geräte, Internetzugang und entsprechende Software, wodurch weitere Gebühren anfallen können. Die Nutzung kann auch von regelmäßigen Updates bzw. auf der Leistungsfähigkeit der vorgenannten Faktoren abhängen. Die Erfüllung der vorgenannten Voraussetzungen liegt im Verantwortungsbereich des Kunden. Der Kauf oder Erhalt von Produkten kann nicht dahingehend ausgelegt werden, dass iAcademy den Kunden dem Zugang zum iAcademy Store zusichert.

3. Nutzerkonto

Nur als registrierter Nutzer gelangt man zu den kostenpflichtigen und kostenlosen Premiuminhalten der iAcademy Plattform. Der unregistrierte Nutzer erhält lediglich Einsicht in die Demo-Inhalte. Die Nutzer sind bei der Anmeldung zu richtigen und vollständigen Angaben verpflichtet. Sie stimmen zu, dass iAcademy ihre angegebenen Anmeldedaten verarbeitet und nutzen darf, um ihnen das Konto zur Verfügung zu stellen sowie Gebühren im Zusammenhang mit dem Konto in Rechnung zu stellen.

4. Datenschutz

Zur Information über den Umgang mit Ihren Daten lesen Sie bitte unsere Datenschutzerklärung, die bei der Nutzung des iAcademy Store zur Anwendung kommt. Die Datenschutzerklärung finden Sie unter dem Web-Link <http://www.iacademy.mobi/de/privacy.html>.

5. Elektronische Kommunikation und Vertragsabschluss

Durch die Nutzung des iAcademy Store schließen die Kunden auf elektronischem Wege Verträge ab. Durch die Übersendung von E-Mails kommunizieren die Kunden mit iAcademy auf elektronischem Weg. Auch iAcademy wird mit den Kunden per E-Mail kommunizieren. Sie stimmen zu, Kommunikation auf elektronischen Weg von iAcademy zu erhalten. Sie stimmen ferner zu, dass diese Kommunikation allen rechtlichen Anforderungen an die Schriftform gerecht wird.

Mit der elektronischen Eingabe begründen die Kunden ihre Einwilligung und Absicht, sich an die Verträge rechtlich zu binden und für Ihre Einkäufe zu bezahlen. iAcademy ist nicht für Eingabefehler verantwortlich.

6. Urheberrecht

Diese Website beinhaltet Daten und Informationen aller Art, die marken- und/oder urheberrechtlich zu Gunsten von iAcademy oder im Einzelfall auch zu Gunsten Dritter geschützt sind. Es ist daher nicht gestattet, die Website im Ganzen oder einzelne Teile davon herunterzuladen, zu vervielfältigen und zu verbreiten. Gestattet ist vor Allem die technisch bedingte Vervielfältigung zum Zwecke des Browsing, soweit diese Handlung keinen wirtschaftlichen Zwecken dient, sowie die dauerhafte Vervielfältigung für den eigenen Gebrauch. Alle Inhalte, die durch iAcademy verfügbar gemacht werden, stehen im alleinigen Eigentum von iAcademy und sind durch deutsche und internationale Urheberrechtsgesetze sowie Datenbankrechte geschützt.

Es ist gestattet, einen Link auf dies Website zu setzen, soweit er allein der Querreferenz dient. iAcademy behält sich das Recht vor, die Gestattung zu widerrufen. Das Framen dieser Website ist nicht gestattet.

iAcademy räumt den Kunden an den bezogenen Lern-Apps ein einfaches und nicht übertragbares Nutzungsrecht ein, iAcademy Inhalte zum persönlichen, nicht kommerziellen Gebrauch auf dem Computer oder sonstigen Endgeräten zu laden oder zu streamen. Die Kunden sind nicht berechtigt, die iAcademy Inhalte über die in dieser Rechteeinräumung gestatteten Nutzung hinaus zu verwerten.

7. Kauf und Bezahlung von Lern-Apps

Die Kunden können aus dem Gesamtprogramm von iAcademy Lern-Apps beziehen. Der Vertrag zwischen dem Kunden und iAcademy kommt mit der verbindlichen Bestellung der ausgewählten Lern-App und der Bestätigung des Kaufs durch den Kunden zustande. Mit Vertragsabschluss wird der Zahlungsanspruch von iAcademy begründet. Die Kunden sind verpflichtet, alle Lern-Apps, die sie über den iAcademy Store kaufen, zu bezahlen. Der Zahlungsverkehr läuft allein über Zahlungsdienstleister (z. B. PayPal) zu den dort jeweils geltenden Bedingungen. Der Gesamtpreis beinhaltet den Preis des Produkts, die am Tage des Downloads gültige Mehrwertsteuer sowie die jeweils gültigen Gebühren für die Zahlungsabwicklung.

Ein gesetzliches Widerrufsrecht steht Ihnen bei Fernabsatzverträgen über Produkte, die aufgrund ihrer Beschaffenheit nicht für eine Rücksendung geeignet sind, wie Downloads von Audio- und Videodateien, E-Books oder Software, nicht zu (§ 312d Abs. 4 Nr. 1 BGB). Ein Download ist nur nach vorheriger Bezahlung zulässig. Die Bezahlung erfolgt im iAcademy Store mit der üblichen Umleitung auf die Seite eines Zahlungsdienstleisters (z. B. PayPal) zu den dort jeweils geltenden Bedingungen. Sobald iAcademy den Kunden nach dem Einkauf die Lern-Apps zur Verfügung gestellt haben, geht das Risiko für den erfolgreichen Abschluss der Download-Vorgänge sowie für den Verlust von iAcademy Inhalten einschließlich eines Verlustes aufgrund einer Dateibesädigung oder eines Geräte- oder Festplattenabsturzes auf den Kunden über.

8. Haftung

iAcademy übernimmt die Haftung für die Inhalte seiner Website gemäß den gesetzlichen Bestimmungen. Eine Gewähr für Richtigkeit und Vollständigkeit der auf der Website befindlichen Information wird nicht übernommen. Verweise und Links auf Websites Dritter bedeuten nicht, dass sich iAcademy die hinter dem Verweis oder Link liegenden Inhalte zu eigen macht. Die Inhalte begründen keine Verantwortung von iAcademy für die dort bereitgehaltenen Daten und Informationen. iAcademy hat keinen Einfluss auf die hinter dem Link liegenden Inhalte. Für rechtswidrige, fehlerhafte oder unvollständige Inhalte und für Schäden, die aufgrund der Nutzung von einem hinter dem Link liegenden Inhalt verursacht worden sind, haftet iAcademy daher nicht.

Die Nutzung des Internets erfolgt auf eigene Gefahr des Kunden. iAcademy haftet vor allem nicht für den technisch bedingten Ausfall des Internets bzw. des Zugangs zum Internet.

9. Rechtsverletzende Inhalte

iAcademy bietet eine steigende Anzahl von Kursen und Lernprogrammen (Lern-Apps) zur Nutzung über den iAcademy Store an. Trotz eingehender Überprüfung ist es iAcademy nicht möglich, von allen Inhalten Kenntnis zu erhalten. Bitte benachrichtigen Sie uns unverzüglich, wenn Sie rechtsverletzende Inhalte in einer Lern-App oder den zugehörigen Beschreibungstexten im iAcademy Store feststellen. iAcademy wird sodann alle möglichen und zumutbaren Schritte unternehmen, den rechtsverletzenden Inhalt schnellstmöglich zu entfernen.

8. Anwendbares Recht und Gerichtsstand

Es gilt deutsches Recht unter Ausschluss des einheitlichen internationalen Kaufrechts (CISG). Ausschließlicher Erfüllungsort für vertragliche Verpflichtungen ist der Geschäftssitz von iAcademy (München).

10. Salvatorische Klausel

iAcademy behält sich das Recht vor, diese Allgemeinen Geschäftsbedingungen von Zeit zu Zeit zu modifizieren und sie der technischen sowie rechtlichen Entwicklung anzupassen. Die Kunden werden auf die Veränderungen gesondert hingewiesen. Im Falle der Unwirksamkeit einzelner Regelungen dieser Allgemeinen Geschäftsbedingungen bleibt die Wirksamkeit im Übrigen unberührt.